**ИНСТРУКЦИИ К ПРОЕКТУ**

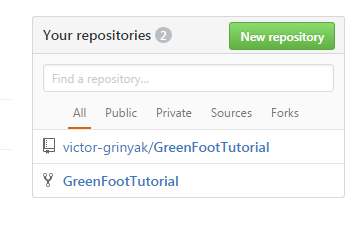
*GREENFOOT TUTORIAL*

**История изменений документа**

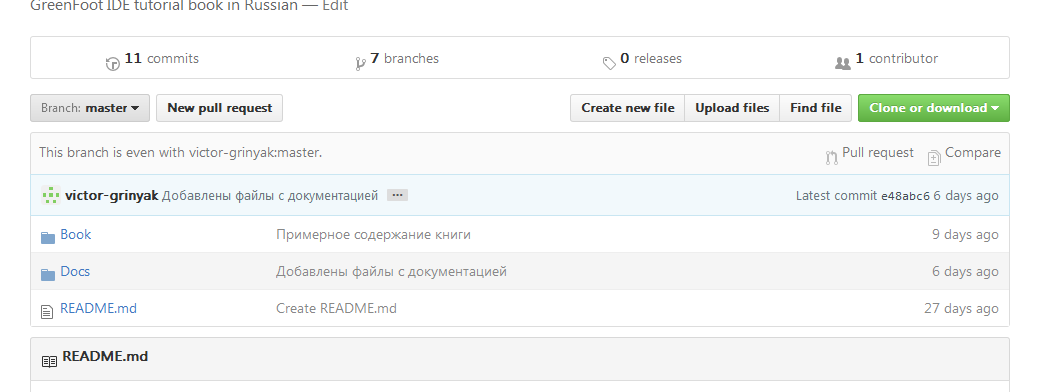
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Дата** | **Автор** | **Внесённые изменения** |
| 10.10.2016 | В.М. Гриняк | Исходная версия документа |
| 16.10.2016 | Глущук И. | Запускаем Greenfoot |
| 16.10.2016 | Нечаев П. | Циклы в языке Java |
| 10.10.2016 | Декуша А. | Типы данных в языке Java |
| 16.10.2016 | Митрахова Е. | Структура программ на языке Java |
| 16.10.2016 | Плешанов Д. | Движение объектов |
| 28.10.2016 | Лавров С. | Постановка задачи |
| 28.10.2016 | Митрахова Е. Нечаев П. | Постановка задачи |
| 28.10.2016 | Кузин Ф. | Постановка задачи |
| 07.11.2016 | Кузин Ф. | Начало разработки приложения |
| 07.11.2016 | Митрахова Е. Нечаев П. | Начало разработки приложения |
| 28.11.2016 | Гореликова Ю.  Декуша А.. | Начало разработки приложения |
| 28.11.2016 | Плешанов Д.  Глущук И. | Начало разработки приложения |
| 05.12.2016 | Декуша А. | Типы данных в языке Java (окончательное описание своей главы) |
| 05.12.2016 | Санина Я. | Условные операторы. Использование конструкций if – else и switch |
| 05.12.2016 | Митрахова Е. Нечаев П. | Завершение разработки приложения и написание отчета |
| 05.12.2016 | Плешанов Д.  Глущук И. | Завершение разработки приложения |
| 05.12.2016 | Лавров С.  Коваленко Г. | Начало разработки приложения |

# 1. Как загрузить свою работу в репозиторий Git

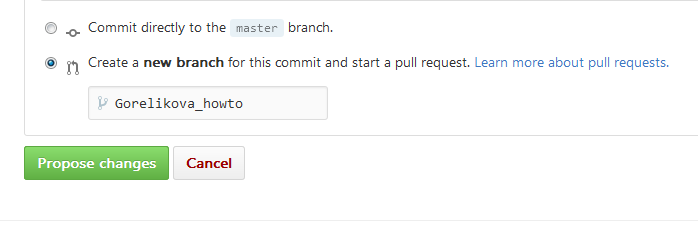
* Открываем сайт <https://github.com/> и заходим под своим логином;
* Выбираем репозиторий GreenFootTutorial;



* Далее нажимает Upload files;



* Загружаем нужные файлы, выбираем создание новой ветки и ОБЯЗАТЕЛЬН указываем фамилию и что изменяли;



* Нажимаем Propose changes – ГОТОВО!

# 2. Как организовать инспекцию своей работы

Для проведения инспекции нужно выбрать двух инспекторов. Инспектор – любой человек из группы, который точно проверит Вашу работу и отпишется о своей проделанной работе. Задача инспектора – просмотреть работу и выявить ошибки:

* если были допущены ошибки, то исправить ошибки или указать, в каком месте допущены ошибки;
* если ошибок нет, то отписаться о том, что работа была проверена, ошибок не выявлено;

После устранения всех ошибок, файл передается в главный модуль.

# 3. Как …